}

1. **PARTE I**

| **1. Antecedentes Personales** |
| --- |
| A continuación, se presenta una tabla en la que debes completar la información solicitada. |

| Nombre estudiante | **Ignacio Bello Vergara**  **Lucas Poblete Guzmán** |
| --- | --- |
| Rut | **19.155.659-3**  **21.522.049-4** |
| Carrera | **Ingenieria En Informatica** |
| Sede | **San Andrés de Concepción** |

| **2. Descripción Proyecto APT** |
| --- |
| En la descripción debes señalar brevemente el nombre de tu proyecto APT y las competencias del perfil de egreso que vas a poner en práctica. Si en tu carrera están definidas las áreas de desempeño, también menciona a qué áreas de desempeño está vinculado el proyecto. |

| Nombre del proyecto | *“Tú Toría”* |
| --- | --- |
| Área (s) de desempeño(s) | *Desarrollo de software, diseño , gestión de base de datos y gestión de proyectos.* |
| Competencias | *• Ofrecer propuestas de solución informática analizando de forma integral los procesos de acuerdo a los requerimientos de la organización.*  *• Desarrollar una solución de software utilizando técnicas que permitan sistematizar el proceso de desarrollo y mantenimiento, asegurando el logro de los objetivos.*  *• Construir Modelos de datos para soportar los requerimientos de la organización de acuerdo a un diseño definido y escalable en el tiempo.*  *• Programar consultas o rutinas para manipular información de una base de datos de acuerdo a los requerimientos de la organización.*  *• Construir programas y rutinas de variada complejidad para dar solución a requerimientos de la organización, acordes a tecnologías de mercado y utilizando buenas prácticas de codificación.*  *• Construir el modelo arquitectónico de una solución sistémica que soporte los procesos de negocio de acuerdo los requerimientos de la organización y estándares de la industria.*  *• Implementar soluciones sistémicas integrales para automatizar u optimizar procesos de negocio de acuerdo a las necesidades de la organización*  *• Gestionar proyectos informáticos, ofreciendo alternativas para la toma de decisiones de acuerdo a los requerimientos de la organización.* |

| **3. Fundamentación Proyecto APT** |
| --- |
| A continuación, se presentan distintos campos que debes completar con la información solicitada. Esta sección busca que describas en detalle tu proyecto y justifiques su relevancia y pertinencia. |

| Relevancia del proyecto APT | *Este proyecto pretende otorgar una plataforma que permita conectar a personas que necesiten tutorías para aprender sobre una área de conocimiento en específico. Se pretende solucionar la problemática de muchos alumnos al momento de requerir de ayuda para sus asignaturas en las cuales estén más débiles, ya que actualmente no es conocido algún canal que cumpla estas expectativas.  La ubicación sería en una plataforma web pero destinada en primera instancia a personas de la región que deseen recibir tutorías de forma online.  El grupo objetivo para este proyecto serían personas naturales con interés de aprender, alumnos y profesores que también quieran tomar tutorías o quieran generar ingresos extras. Como aporte de valor se entrega una plataforma web que permita recibir o dar tutorías a cambio de un ingreso monetario, aportando una opción más para las personas que busquen obtener ingresos extras. Además, proporciona como solución para personas que busquen ayuda para aprender sobre un tema específico de manera personalizada.* |
| --- | --- |
| Descripción del Proyecto APT | *Se establece construir una web multiplataforma que cumpla con las necesidades de quienes busquen aprender sobre un tema, poniendo a disposición información concreta de los tutores y alumnos, de este modo encontrar la opción más cómoda para coordinar reuniones online con un conocimiento previo de la persona.* |
| Pertinencia del proyecto con el perfil de egreso | *Se relaciona con el perfil de forma que se utilizan las herramientas, habilidades y aptitudes, para crear una solución tecnológica, integrando análisis de requerimientos, conocimientos de desarrollo, gestión de proyectos, base de datos y capacidad de dar solución a problemáticas vigentes. Estas competencias son necesarias para crear un proyecto profesional basado en tecnología y compromiso social adheridos a los valores personales e institucionales.* |
| Relación con los intereses profesionales | *Desarrollo de software, base de datos, ofrecer soluciones operativas y gestión de proyectos informáticos. Se abarcan desde la concepción del proyecto con la propuesta para una problemática, la organización del equipo, las tareas de programación para la web multiplataforma y el manejo de los datos para obtener información valiosa. Estos contribuyen para los objetivos planteados como equipo ya que son las áreas en las que se espera ejercer de manera individual, lo cual se traduce en experiencia para futuros proyectos o trabajos.* |
| Factibilidad de desarrollo del Proyecto APT | *Se considera el proyecto como factible para su desarrollo en el plazo estimado ya que se conocen las tecnologías, herramientas y metodologías a utilizar, con las cuales se puede realizar una buena organización cronológica para el plazo estimado. Además según lo estudiado se presenta como una idea innovadora para plantear nuevas formas de estudio dentro de los grupos objetivos. Debido a esto, un factor importante que podría influir en el desarrollo sería el poco interés de las personas en usar la nueva plataforma, para esto es sumamente importante dar a conocer los resultados positivos y experiencias de los primeros usuarios.* |

1. **PARTE II**

| **4. Objetivos** |
| --- |
| En este apartado debes definir objetivos generales y específicos del Proyecto APT. Es importante aclarar que los objetivos se deben plantear en forma clara, concisa y sin dar mayores explicaciones, es decir, deben entenderse por sí solos. Se sugiere redactarlos utilizando un verbo en infinitivo, pues ello obliga a precisar acciones concretas. |

| Objetivo general | *Implementar una plataforma web para gestión de tutorías que sea accesible en distintos dispositivos.* |
| --- | --- |
| Objetivos específicos | *Implementar módulo de registro, inicio de sesión y autenticación de usuario.*  *Optimizar la interfaz de la plataforma web para distintos dispositivos.*  *Desarrollar módulo de tutorías para el uso de los usuarios.* |

| **5. Metodología** |
| --- |
| En el siguiente apartado deberás describir la metodología, propia de tu disciplina, que utilizarás para resolver el proyecto APT antes descrito, incluyendo las etapas y métodos de trabajo. |

| Descripción de la Metodología |
| --- |
| *Se considera la utilización de metodología ágil, como marco de trabajo Scrum ya que es un proyecto que podría tener una tendencia a cambios en sus etapas y se mantendrá en monitoreo mediante entregas establecidas en el plan de trabajo.* |

| **6. Evidencias** |
| --- |
| A continuación, describe qué evidencias serán evaluadas en el informe de avance y en el informe final de tu proyecto APT. Estas evidencias deben ser acordadas con tu docente. Se entenderá por evidencia los productos que se desarrollen durante el proyecto y cuyo propósito sea visibilizar o documentar cómo se ha implementado el trabajo. |

| **Tipo de evidencia**  **(avance o final)** | **Nombre de la evidencia** | **Descripción** | **Justificación** |
| --- | --- | --- | --- |
| **Avance y Final** | **Repositorio GitHub** | Archivos y proyecto con las tecnologías implementadas en el proyecto. | En el repositorio Github se guardará el desarrollo del proyecto que se realizará durante el semestre. |
| **Avance y Final** | **AVA** | Archivos solicitados por los docentes.. | Mediante la plataforma AVA se realizará entregas de documentos solicitados según las fechas acordadas. |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

| **7. Plan de Trabajo** |
| --- |
| En la siguiente tabla define la planificación de tu Proyecto APT de acuerdo a lo requerido. |

| **Plan de Trabajo Proyecto APT** | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Competencia o unidades de competencias | Nombre de Actividades/Tareas | Descripción Actividades/Tareas | Recursos | Duración de la actividad | Responsable[[1]](#footnote-0) | Observaciones |
| Gestión de proyectos y organización. | Reunión Kick Off. | Reunión inicial y puesta en marcha de proyecto. | Software de comunicación. | 1 día | Lucas Poblete Ignacio Bello*.* |  |
| Gestión de proyectos y organización. | Estudio de mercado. | Completar la información requerida en los campos requeridos. | Búsqueda en internet. | 4 días | Lucas Poblete Ignacio Bello*.* |  |
| Gestión de proyectos y organización. | Encuesta sobre el proyecto. | Se definen preguntas para evaluar resultados. | Plataforma de encuestas gratuito. | 4 días | Lucas Poblete Ignacio Bello*.* |  |
| Gestión de proyectos y organización. | Definición de metodología. | Selección de metodología a utilizar en el proyecto. | Reunión equipo de trabajo. | 1 día | Lucas Poblete Ignacio Bello*.* |  |
| Gestión de proyectos y organización. | Listado de requerimientos. | Reconocimiento de requerimientos | Encuesta a usuarios. | 4 días | Lucas Poblete Ignacio Bello*.* |  |
| Gestión de proyectos y organización. | Definir alcance. | Establecer alcances y limitaciones del proyecto. | Reunión equipo de trabajo. | 1 día | Lucas Poblete Ignacio Bello*.* |  |
| Gestión de proyectos y organización. | Desarrollo documento APT. | Finalización del documento requerido para entrega. | Software de comunicación y documentos. | 5 días | Lucas Poblete Ignacio Bello*.* |  |
| Gestión de proyectos y organización. | Creación de cronograma. | Se crea cronograma en relación al plan de trabajo. | Reunión equipo de trabajo. | 1 día | Lucas Poblete Ignacio Bello*.* |  |
| Gestión de proyectos y organización. | Entrega de documentos. | Se revisan y entregan los documentos requeridos. | Documentos finalizados y revisados. | 1 día | Lucas Poblete |  |
| Gestión de proyectos y organización. | Presentación fase 1. | Se realiza la primera presentación del proyecto. | Documentos requeridos entrega. | 1 día | Lucas Poblete Ignacio Bello*.* |  |
| Gestión de proyectos y organización. | Planeación de Sprint. | Reunión para establecer un nuevo Sprint. | Reunión equipo de trabajo. | 4 días | Lucas Poblete Ignacio Bello*.* |  |
| Modelamiento, creación y manejo de base de datos. | Modelamiento de BBDD. | Modelar base de datos que cumpla con los requisitos. | Software para modelamiento y creación de base de datos. | 2 días | Lucas Poblete. |  |
| Modelamiento, creación y manejo de base de datos. | Creación de BBDD. | Finalización y creación de la base de datos. | Software para modelamiento y creación de base de datos. | 1 día | Lucas Poblete. |  |
| Desarrollo Software | Diseño de plataforma web. | Creación de vistas para sistema web responsivo. | Software y herramientas de programación. | 21 días | Ignacio Bello*.* |  |
| Desarrollo Software | Desarrollo del módulo login/registro. | Programación de lógica para módulo. | Software y herramientas de programación. | 4 días | Lucas Poblete. |  |
| Desarrollo Software | Desarrollo del módulo de chat. | Programación de lógica para módulo | Software y herramientas de programación. | 6 días | Lucas Poblete Ignacio Bello*.* |  |
| Desarrollo Software | Desarrollo del módulo de tutor. | Programación de lógica para módulo | Software y herramientas de programación. | 5 días | Lucas Poblete Ignacio Bello*.* |  |
| Gestión de proyectos y organización. | Revisión de Sprint. | Reunión del equipo de trabajo para evaluación del Sprint a entregar. | Reunión equipo de trabajo. | 3 días | Lucas Poblete Ignacio Bello*.* |  |
| Gestión de proyectos y organización. | Desarrollo informe fase 2 avance. | Finalización de documento entrega requerido. | Herramientas web (Docx) | 2 días | Lucas Poblete Ignacio Bello*.* |  |
| Gestión de proyectos y organización. | Entrega informe fase 2 avance. | Envío de documentos requeridos para entrega. | Documentos requeridos finalizados y revisados. | 1 día | Lucas Poblete. |  |
| Gestión de proyectos y organización. | 4 | Entrega de los módulos establecido en el sprint | Plataforma web | 1 día | Lucas Poblete Ignacio Bello*.* |  |
| Gestión de proyectos y organización. | Planeación de Sprint. | Reunión para establecer un nuevo Sprint. | Reunión equipo de trabajo. | 4 días | Lucas Poblete Ignacio Bello*.* |  |
| Desarrollo Software | Diseño de plataforma web. | Creación de vistas para sistema web responsivo. | Software y herramientas de programación. | 21 días | Ignacio Bello*.* |  |
| Desarrollo Software | Desarrollo módulo videollamada. | Programación de lógica y pruebas de funcionamiento. | Software y herramientas de programación. | 5 días | Lucas Poblete Ignacio Bello*.* |  |
| Desarrollo Software | Desarrollo modulo pruebas. | Programación de lógica para apartado de pruebas. | Software y herramientas de programación. | 15 días | Lucas Poblete Ignacio Bello*.* |  |
| Desarrollo Software | Integración de módulos. | Validación de los módulos creados y puesta en marcha. | Plataforma estable y módulos finalizados. | 4 días | Lucas Poblete Ignacio Bello*.* |  |
| Gestión de proyectos y organización. | Revisión de Sprint. | Reunión del equipo de trabajo para evaluación del Sprint a entregar. | Reunión equipo de trabajo. | 3 días | Lucas Poblete Ignacio Bello*.* |  |
| Gestión de proyectos y organización. | Desarrollo informe fase 2 final. | Finalización del documento requerido para entrega. | Software de comunicación y documentos. | 2 días | Lucas Poblete Ignacio Bello*.* |  |
| Gestión de proyectos y organización. | Entrega informe fase 2 final. | Se revisan y entregan los documentos requeridos. | Documentos finalizados y revisados. | 1 día | Lucas Poblete. |  |
| Gestión de proyectos y organización. | Entrega de Sprint final. | Se revisa y entrega Sprint final. | Documentos finalizados y revisados. | 1 día | Lucas Poblete Ignacio Bello*.* |  |
| Gestión de proyectos y organización. | Entregables fase 3. | Finalización de documento entrega requerido. | Documentos finalizados y revisados. | 14 día | Lucas Poblete Ignacio Bello*.* |  |
| Gestión de proyectos y organización. | Entrega fase 3 final. | Se revisan y entregan los documentos requeridos. | Documentos finalizados y revisados. | 1 día | Lucas Poblete. |  |
| Gestión de proyectos y organización. | Presentación proyecto APT. | Finalización de documento entrega requerido. | Documentos finalizados y revisados. | 1 día | Lucas Poblete Ignacio Bello*.* |  |

| **8. Carta Gantt** |
| --- |
| Busca un formato de Carta Gantt que te acomode y organiza en este las actividades planificadas en el punto anterior considerando el periodo asignado para el desarrollo de tu Proyecto APT. Debes mantener la temporalidad del periodo académico en el desarrollo de las tres fases que contempla la Asignatura de Portafolio de Título. |

| **Actividad** | **Fase 1** | | | | **Fase 2** | | | | | | | | | | | | **Fase 3** | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **S 1** | **S 2** | **S 3** | **S 4** | **S 5** | **S 6** | **S 7** | **S 8** | **S 9** | **S 10** | **S 11** | **S 12** | **S 13** | **S 14** | **S 15** | **S 16** | | **S 17** | **S 18** |
| Reunión Kick Off. | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| Estudio de mercado. | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| Encuesta sobre el proyecto. | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| Definición de metodología. |  | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| Listado de requerimientos. |  | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| Definir alcance. |  |  | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| Desarrollo documento APT. |  |  | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| Creación de cronograma. |  |  | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| Entrega de documentos. |  |  |  | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| Presentación fase 1. |  |  |  | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| Planeación de Sprint. |  |  |  | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| Modelamiento de BBDD. |  |  |  |  | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| Creación de BBDD. |  |  |  |  | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| Diseño de plataforma web. |  |  |  |  | **X** | **X** | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| Desarrollo del módulo login/registro. |  |  |  |  | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| Desarrollo del módulo de chat. |  |  |  |  | **X** | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| Desarrollo del módulo de tutor. |  |  |  |  |  | **X** | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| Revisión de Sprint. |  |  |  |  |  |  | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| Desarrollo informe fase 2 avance. |  |  |  |  |  |  | **X** | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| Entrega informe fase 2 avance. |  |  |  |  |  |  |  |  | **X** |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| Entrega de Sprint. |  |  |  |  |  |  |  |  | **X** |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| Planeación de Sprint. |  |  |  |  |  |  |  |  | **X** |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| Diseño de plataforma web. |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **X** | **X** |  |  |  |  |  | |  |  |
| Desarrollo módulo videollamada. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **X** | **X** |  |  |  |  | |  |  |
| Desarrollo modulo pruebas. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **X** | **X** | **X** |  |  | |  |  |
| Integración de módulos. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **X** |  |  | |  |  |
| Desarrollo informe fase 2 final. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **X** |  | |  |  |
| Entrega informe fase 2 final. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **X** |  | |  |  |
| Entrega de Sprint final. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **X** |  | |  |  |
| Entregables fase 3. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **X** | | **X** |  |
| Presentación proyecto APT. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  | **X** |

1. En caso de que el Proyecto APT sea grupal, en esta columna deben indicar el nombre de los responsables de cada tarea o actividad. Esto posteriormente permitirá diferenciar la evaluación por cada integrante. [↑](#footnote-ref-0)